

DEPUTADO PEDE AUDIÊNCIA PÚBLICA COM REPRESENTANTES DOS TRABALHADORES PARA DISCUTIR SISTEMA PORTUÁRIO NA COMISSÃO DE TRABALHO DA CÂMARA DOS DEPUTADOS



Uma audiência pública com representantes dos trabalhadores foi solicitada pelo deputado Leo Prates (PDT-BA) para discutir o sistema portuário na Comissão de Trabalho (CTRAB) da Câmara dos Deputados. O requerimento foi apresentado nesta quarta-feira, 9, ao presidente da Casa, deputado Hugo Mota e aguarda manifestação.

Leo Prates foi eleito relator da CTRAB, que terá cinco sessões, a partir desta sexta-feira, dia 11, para receber emendas ao Projeto de Lei 733/2025, que visa alterar a legislação portuária e pode prejudicar os trabalhadores, se seguir da forma como foi apresentado pela Comissão de Juristas.

As nossas três federações e o grupo de trabalho que está analisando o PL já têm várias emendas a serem apresentadas ao projeto.

O presidente do Suport-ES, Marildo Capanema, e o diretor Roberto Hernandez estão em Brasília nesta quarta e quinta-feira, 9 e 10, reunidos com as federações e sindicatos filiados para debater as possíveis alterações na Lei dos Portos.

Com o início da tramitação do PL na Câmara, é fundamental

que os sindicatos e trabalhadores busquem articulação política junto aos partidos e parlamentares de seus estados ou de seu conhecimento para conseguir apoio às emendas a serem apresentadas pelos portuários. Seguimos unidos em busca do melhor para todos os trabalhadores portuários.

Membros da Comissão de Trabalho

- Leo Prates (PDT-BA) - presidente
- Leonardo Monteiro (PT/MG) - 1º vice-presidente
- Geovania de Sá (PSDB/SC) - 2º vice-presidente
- Alexandre Lindenmeyer (PT/RS) - 3º vice-presidente

Convidados para audiência pública:

- Representante do Ministério do Trabalho e Emprego
- Representante do Ministério de Portos e Aeroportos
- Sérgio Giannetto – presidente da FNP
- Mario Teixeira – presidente da Fenccovib
- José Adilson Pereira – presidente da FNE
- Ronaldo Curado Fleury – advogado especialista em direito do trabalho portuário